



Play

Challenge



Digitalisierung

A public quiz for higher education

Abfrage zum Thema im Rahmen der Veranstaltung LuLmM.

[SHOW MORE](#)

Copy and share this playable link









<https://play.kahoot.it/#/k/16d1d2ce-1e94-4424-a988-d200e897d903>

Questions (3)

[Show answers](#)

Q1: Welche Grundfunktionen des Computers spricht Prof. Doeбли. in seinem Vortrag nicht an?

20 sec

- | | | |
|---|--------------------------------|---|
|  | Erfassen und speichern |  |
|  | Übermitteln und verbreiten |  |
|  | Verarbeiten und Automatisieren |  |
|  | Verändern und fälschen |  |











Play

Challenge











20 sec

-  Die S lernen Suchwörter in eine Suchmaschine einzugeben. 
-  Die Schüler nutzen "Blinde Kuh". 
-  Die S lernen Suchwörter auszuschließen. 
-  Die S schreiben eine Frage in das Suchfeld. 

Q3: Welche Gegenargumente erwähnt Prof. Doebli auf seiner Webseite ?

20 sec

-  Es schadet 
-  Es geht nicht. 
-  Es lohnt sich nicht 
-  Aber nicht so. 

Resource credits

Description: wragg/E+/Getty Images